

AVVISO - 112894, 11/05/2026, FSE+, Piano Estate 2026-2027

CANDIDATURA N. 34717

ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	E.S.VERJUS - OLEGGIO
Codice meccanografico	NOIC81600D
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIALE PAGANINI, 21
Provincia	NOVARA
Comune	OLEGGIO
CAP	28047
Telefono	032191226
Email	NOIC81600D@istruzione.it
Sito web	https://icoleggio.edu.it/
Numero Alunni	1005
Plessi	NOIC81600D NOAA81601A NOAA81602B NOEE81604P NOEE81605Q NOEE81606R NOMM81601E

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Piano Estate 2026-2027
Istituto	NOIC81600D - E.S.VERJUS
Codice candidatura	34717
Importo totale richiesto	€ 79.884,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	5424
Data Delibera Collegio docenti	14/05/2026
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	57
Data Delibera Consiglio d'istituto	14/05/2026

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A4.A - V.E.R.J.U.S. 26–27 "Valorizzazione Educativa, Relazione, Joy, Utilità, Socialità	€ 79.884,00
TOTALE PROGETTI	€ 79.884,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Competenza imprenditoriale	2^ed. Atelier creativo	€ 5.448,00
ESO4.6.A4.A	Competenza imprenditoriale	1^ ed. Atelier creativo	€ 5.448,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	2^ ed. Laboratorio di espressione corporea e musicale	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	3^ed. Laboratorio di espressione corporea e musicale	€ 5.448,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Coro Rodari	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	1^ ed. Laboratorio di espressione corporea e musicale	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	4^ ed. Laboratorio di espressione corporea e musicale	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	2^ ed. Il Corpo che Parla: viaggio tra i linguaggi dell'anima	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	1^ ed. il Corpo che Parla: Viaggio tra i Linguaggi dell'Anima	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	Progetto Mountain Bike	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	Progetto Trekking	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Lingua madre	Esprimiamoci nella nostra lingua	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	English Lab	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	Esplorando il mondo	€ 5.295,00

ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Digital and Steam Lab	€ 5.295,00
TOTALE MODULI			€ 79.884,00

PROGETTI E MODULI

**Progetto: V.E.R.J.U.S. 26–27 "Valorizzazione Educativa, Relazione, Joy,
Utilità, Socialità**

ESO4.6.A4

ESO4.6.A4.A

Titolo

ESO4.6.A4.A - V.E.R.J.U.S. 26–27 "Valorizzazione Educativa,
Relazione, Joy, Utilità, Socialità

Descrizione

In continuità con le candidature presentate nel Piano Scuola Estate del 2024 e del 2025, il progetto si inserisce nel Programma Nazionale "Scuola e Competenze" 2021-2027, finanziato dai Fondi Strutturali Europei (FSE+), e risponde all'Obiettivo specifico ESO4.6: "Promuovere la parità di accesso e di completamento di un'istruzione e una formazione inclusive e di qualità"; inoltre rientra nella sotto azione A4.A – inclusione e contrasto alla dispersione scolastica per potenziare competenze, ridurre divari di apprendimento e promuovere iniziative di motivazione allo studio per studenti con BES o disabilità. L'intervento si svolgerà in orario extracurricolare negli a.s. 2026-27 e 2027-28 e nei periodi di sospensione didattica estiva, per ampliare e sostenere l'offerta formativa con azioni specifiche volte a promuovere iniziative per gli apprendimenti, l'aggregazione, l'inclusione e la socialità, soprattutto nel periodo di sospensione estiva delle lezioni, nell'ambito delle risorse stanziare con decreto del Ministro dell'istruzione e del merito 11 maggio 2026, n. 79.

Ha come obiettivi: il potenziamento delle competenze, tramite l'erogazione di laboratori di recupero e approfondimento disciplinare (italiano, matematica, lingue, STEM), potenziamento digitale e civico-sociale; l'inclusione e lotta alla dispersione, attraverso il coinvolgimento attivo studenti con BES/disabilità e alunni in condizioni di fragilità, riducendo il divario tra livelli disciplinari e territori; la promozione della socialità e della cittadinanza attiva, favorendo l'aggregazione, la collaborazione e l'apprendimento informale attraverso attività ludico-ricreative, sportive, artistiche e teatrali.

I destinatari sono gli Studenti della scuola primaria e secondaria di I grado, con una speciale focalizzazione su: studenti con BES/disabilità, studenti in svantaggio socio-educativo, studenti con difficoltà disciplinari o linguistico-relazionali.

Sono previste le seguenti attività:

- 1.Laboratori didattici (lingua italiana, matematica) – attività di potenziamento e recupero, con modalità cooperative e personalizzate.
- 2.Laboratori artistico-espressivi per stimolare creatività, espressione individuale e coesione di gruppo.
- 3.Attività sportive inclusive – orientate al fair play e al benessere psicofisico.
- 4.Laboratori di cittadinanza attiva e digitale – educazione civica, sviluppo del pensiero critico, utilizzo consapevole della rete e strumenti digitali.

	Le attività saranno organizzate in moduli e sono previsti gruppi piccoli (minimo 15 studenti), facilitati da tutor qualificati e docenti, per garantire attenzione individuale e personalizzazione. I risultati attesi sono: - Incremento delle competenze disciplinari e trasversali (digitale, civica, socialità). - Maggiore inclusione di studenti fragili, con riduzione di abbandono e disaffezione scolastica. - Rafforzamento della socialità, collaborazione e benessere psicologico tra i partecipanti. - Rafforzamento della relazione scuola-territorio e valorizzazione delle competenze locali.
Codice CUP	H34D26002650007
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Numero moduli	15
Importo richiesto	€ 79.884,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	262738 - 2^ ed. Laboratorio di espressione corporea e musicale
Descrizione	Il percorso è proposto per stimolare negli alunni la scoperta di talenti nella sfera della scrittura di testi, nell'espressione corporea, vocale e musicale. Comunicare attraverso il corpo gestendolo con padronanza, saper interpretare dei ruoli, imparare ad ascoltare se stessi e gli altri, sviluppare l'immaginazione, potenziare le capacità di interazione nel gruppo, sviluppare le capacità espressive sono gli ambiziosi obiettivi del laboratorio ideato da alcuni docenti dell'istituto e già proposto negli anni scorsi. Gli alunni che hanno voglia di mettersi in gioco, che amano salire su un palco e immedesimarsi in altre persone, che interpretano brani musicali e testi avranno la possibilità di esprimersi. Fantasia e abilità nello scrivere e inventare storie, nel cantare e suonare sono talenti che gli studenti potranno sperimentare.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	NOIC81600D
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

2^a ed. Laboratorio di espressione corporea e musicale

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	270010 - English Lab
Descrizione	Il modulo è pensato per il potenziamento delle competenze linguistiche nell'ambito della lingua parlata e dell'ascolto attivo e partecipato, con attività ludiche, esperienziali, giochi di ruolo e attività di teatralizzazione. In ogni lezione i bambini svolgeranno attività ludiche e ricreative in inglese, volte a sviluppare la loro capacità espressiva tramite l'allestimento di scenette o gag per arrivare a una rivisitazione condivisa di storie e all'allestimento di uno show finale. Il laboratorio deve svolgersi interamente in inglese.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	NOIC81600D
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

English Lab

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	269971 - 1^ ed. il Corpo che Parla: Viaggio tra i Linguaggi dell'Anima
Descrizione	Il laboratorio ha come finalità : - Promuovere l'integrazione tra corpo, emozione, voce e movimento come strumenti espressivi. - Sviluppare la consapevolezza corporea e il rispetto dell'altro. - Favorire l'educazione alla comunicazione non verbale attraverso diversi linguaggi artistici e corporei. Persegue i seguenti Obiettivi Specifici: Area Corporea e Psicomotoria - Rafforzare lo schema corporeo, l'equilibrio, la coordinazione e la tonicità. - Stimolare la relazione corpo-spazio-tempo-oggetto. - Lavorare sul rilassamento e la respirazione consapevole. Area Espressiva e Creativa - Utilizzare la gestualità come forma di comunicazione. - Sperimentare l'espressività corporea attraverso musica e ritmo. - Produrre sequenze coreutiche individuali e di gruppo. Area Relazionale e Sociale - Promuovere il lavoro cooperativo, l'ascolto e il rispetto reciproco. - Favorire l'inclusione e la valorizzazione delle diversità espressive. Gli alunni svilupperanno i seguenti atteggiamenti: - fiducia in sé e negli altri, giochi simbolici e di movimento libero. - storytelling corporeo. - ascolto attivo, improvvisazione ritmica. - espressione delle emozioni.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	NOIC81600D
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

1^a ed. il Corpo che Parla: Viaggio tra i Linguaggi dell'Anima

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	262742 - 3^ed. Laboratorio di espressione corporea e musicale
Descrizione	Il percorso è proposto per stimolare negli alunni la scoperta di talenti nella sfera della scrittura di testi, nell'espressione corporea, vocale e musicale. Comunicare attraverso il corpo gestendolo con padronanza, saper interpretare dei ruoli, imparare ad ascoltare se stessi e gli altri, sviluppare l'immaginazione, potenziare le capacità di interazione nel gruppo, sviluppare le capacità espressive sono gli ambiziosi obiettivi del laboratorio ideato da alcuni docenti dell'istituto e già proposto negli anni scorsi. Gli alunni che hanno voglia di mettersi in gioco, che amano salire su un palco e immedesimarsi in altre persone, che interpretano brani musicali e testi avranno la possibilità di esprimersi. Fantasia e abilità nello scrivere e inventare storie, nel cantare e suonare sono talenti che gli studenti potranno sperimentare.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	NOIC81600D
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

3^ed. Laboratorio di espressione corporea e musicale

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	262746 - Coro Rodari
Descrizione	I bambini, provenienti dalle diverse classi del plesso si troveranno una volta alla settimana, in orario extrascolastico, per cantare insieme e preparare diverse manifestazioni: concerto di Natale, presumibilmente previsto per l'8 dicembre, oltre allo spettacolo di fine anno. Non si escludono e altre occasioni di esibizioni del coro che potrebbero presentarsi in corso d'anno. Finalità generali: - Formare un coro scolastico di bambini motivati - Imparare a lavorare in squadra - Favorire la socializzazione Obiettivi: -Sviluppare capacità di ascolto di se stessi e degli altri -partecipare a concorsi e/o spettacoli musicali per favorire l'autostima dei coristi e migliorare l'immagine scolastica Utilizzare la musica come: -forma di aggregazione di bambini di età diverse, con il principio della collaborazione per arrivare a un buon prodotto - Educazione all'ascolto di se stessi e degli altri, per trovare un equilibrio sonoro.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	NOEE81604P
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Coro Rodari

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	262735 - 1^ ed. Laboratorio di espressione corporea e musicale
Descrizione	Il percorso è proposto per stimolare negli alunni la scoperta di talenti nella sfera della scrittura di testi, nell'espressione corporea, vocale e musicale. Comunicare attraverso il corpo gestendolo con padronanza, saper interpretare dei ruoli, imparare ad ascoltare se stessi e gli altri, sviluppare l'immaginazione, potenziare le capacità di interazione nel gruppo, sviluppare le capacità espressive sono gli ambiziosi obiettivi del laboratorio ideato da alcuni docenti dell'istituto e già proposto negli anni scorsi. Gli alunni che hanno voglia di mettersi in gioco, che amano salire su un palco e immedesimarsi in altre persone, che interpretano brani musicali e testi avranno la possibilità di esprimersi. Fantasia e abilità nello scrivere e inventare storie, nel cantare e suonare sono talenti che gli studenti potranno sperimentare.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	NOIC81600D
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

1^ ed. Laboratorio di espressione corporea e musicale

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	262744 - 4 ^a ed. Laboratorio di espressione corporea e musicale
Descrizione	Il percorso è proposto per stimolare negli alunni la scoperta di talenti nella sfera della scrittura di testi, nell'espressione corporea, vocale e musicale. Comunicare attraverso il corpo gestendolo con padronanza, saper interpretare dei ruoli, imparare ad ascoltare se stessi e gli altri, sviluppare l'immaginazione, potenziare le capacità di interazione nel gruppo, sviluppare le capacità espressive sono gli ambiziosi obiettivi del laboratorio ideato da alcuni docenti dell'istituto e già proposto negli anni scorsi. Gli alunni che hanno voglia di mettersi in gioco, che amano salire su un palco e immedesimarsi in altre persone, che interpretano brani musicali e testi avranno la possibilità di esprimersi. Fantasia e abilità nello scrivere e inventare storie, nel cantare e suonare sono talenti che gli studenti potranno sperimentare.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	NOIC81600D
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

4^a ed. Laboratorio di espressione corporea e musicale

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	262751 - Progetto Mountain Bike
Descrizione	Le attività sportive outdoor di Mountain Bike permettono di veicolare il messaggio del rispetto per l'ambiente e delle regole sociali, consentono di imparare ad utilizzare semplici attività per migliorare il benessere psico-fisico. Verranno preparati percorsi con il principale obiettivo di entrare in contatto con nuovi luoghi per scoprire, esplorare ed apprezzare la bellezza che è intorno, in particolare nei luoghi limitrofi all'Istituto Scolastico e immersi nel Parco del Ticino. L'outdoor experience, oltre ad essere un sano strumento di divertimento, rappresenta un mezzo di esplorazione del mondo esterno e delle proprie abilità motorie. Obiettivi del progetto: - Sviluppare l'autonomia, potenziando le proprie capacità e acquisendone altre; - Prendere coscienza di sé, dei propri bisogni, e delle proprie qualità; - Aprirsi agli altri, a comprenderli e ad interagire con loro in un contesto di fiducia reciproca e rispetto personale; - Assumersi le proprie responsabilità attraverso il proprio contributo; - Decidere, accettare e condividere le regole necessarie alla vita di comunità
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	NOMM81601E
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Progetto Mountain Bike

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza imprenditoriale
Titolo modulo	262757 - 2^ed. Atelier creativo
Descrizione	Il laboratorio è aperto a studentesse e a studenti che intendono cimentarsi nel costruire oggetti, nel dipingere, nel lavorare il legno o la creta. Le attività saranno svolte nel Laboratorio di Falegnameria dell'IC Verjus, implementato da diversi anni grazie alla passione di alcuni docenti per le lavorazioni manuali con il legno, la creta e materiali da costruzione. Panchine, fioriere, orologi, portacellulari, elementi scenografici saranno realizzati dai partecipanti dal laboratorio. Considerata l'importanza della manualità nei processi di crescita, il tempo risicato ad essi dedicati nelle programmazioni disciplinari e la necessità di toccare con mano il risultato degli sforzi intellettuali e pratici, gli alunni avranno la possibilità di esprimersi nello spazio dedicato alla fabbricazione di oggetti; scopriranno così attitudini nascoste e sperimenteranno le proprie potenzialità alla ricerca dei propri talenti.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	NOMM81601E
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

2^ed. Atelier creativo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	262748 - Progetto Trekking
Descrizione	Le attività sportive outdoor di Trekking permettono di veicolare il messaggio del rispetto per l'ambiente e delle regole sociali, consentono di imparare ad utilizzare semplici attività per migliorare il benessere psico-fisico. Verranno preparati percorsi con il principale obiettivo di entrare in contatto con nuovi luoghi per scoprire, esplorare ed apprezzare la bellezza che è intorno, in particolare nei luoghi limitrofi all'Istituto Scolastico e immersi nel Parco del Ticino. L'outdoor experience, oltre ad essere un sano strumento di divertimento, rappresenta un mezzo di esplorazione del mondo esterno e delle proprie abilità motorie. Obiettivi del progetto: - Sviluppare l'autonomia, potenziando le proprie capacità e acquisendone altre; - Prendere coscienza di sé, dei propri bisogni, e delle proprie qualità; - Aprirsi agli altri, a comprenderli e ad interagire con loro in un contesto di fiducia reciproca e rispetto personale; - Assumersi le proprie responsabilità attraverso il proprio contributo; - Decidere, accettare e condividere le regole necessarie alla vita di comunità
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	NOMM81601E
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Progetto Trekking

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza imprenditoriale
Titolo modulo	262754 - 1^ ed. Atelier creativo
Descrizione	Il laboratorio è aperto a studentesse e a studenti che intendono cimentarsi nel costruire oggetti, nel dipingere, nel lavorare il legno o la creta. Le attività saranno svolte nel Laboratorio di Falegnameria dell'IC Verjus, implementato da diversi anni grazie alla passione di alcuni docenti per le lavorazioni manuali con il legno, la creta e materiali da costruzione. Panchine, fioriere, orologi, portacellulari, elementi scenografici saranno realizzati dai partecipanti dal laboratorio. Considerata l'importanza della manualità nei processi di crescita, il tempo risicato ad essi dedicati nelle programmazioni disciplinari e la necessità di toccare con mano il risultato degli sforzi intellettuali e pratici, gli alunni avranno la possibilità di esprimersi nello spazio dedicato alla fabbricazione di oggetti; scopriranno così attitudini nascoste e sperimenteranno le proprie potenzialità alla ricerca dei propri talenti.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	NOMM81601E
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

1^ ed. Atelier creativo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	262768 - Digital and Steam Lab
Descrizione	Il percorso di Digital Experience intende sviluppare competenze in area STEAM e conoscere le opportunità che si aprono nell'ambito delle discipline STEAM. L'attività didattica laboratoriale, comprensiva di momenti di riflessione, scoperta del mondo scientifico, creazione di uno spazio espositivo digitale con i lavori dei partecipanti, ha come obiettivo la scoperta dei talenti e delle passioni degli studenti nel settore scientifico-tecnologico. Il modulo inizia con approfondimenti sulle Scienze Naturali e la Chimica: dalla molecola ai Premi Nobel - Chimiche coraggiose (Marie Curie, Rosalind Franklin, Bette Graham), stimola la creazione di modelli tridimensionali digitali di elementi chimici e naturalistici , partendo da un modello materiale; coinvolge la Fisica: l'atomo dalle origini fino alle nuove scoperte con ricerca di modelli digitali e elaborazione di una Presentazione. Prevede poi esperienze "Con il naso all'insù a guardare le stelle come Margherita Hack e in viaggio tra le stelle con Samantha Cristoforetti"; viaggia nel tempo "Dalle macchine di Leonardo all'auto elettrica" per poi sperimentare le macchine con Lego Spike Prime. Saranno poi proposti: giochi con leve, piani inclinati, molle; Moda e profumi tra scienza, tecnica con la Creazione digitale di un oggetto di moda/design Digital Art: dall'immagine digitale all'opera d'arte. Al termine del laboratorio esperienziale le "Digital Experiences" saranno messe in mostra.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	NOIC81600D
Numero destinatari	15
Numero ore	30

Destinatari	Alunne/i scuola Primaria Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado
-------------	---

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Digital and Steam Lab

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	269975 - 2^ ed. Il Corpo che Parla: viaggio tra i linguaggi dell'anima
Descrizione	Il laboratorio ha come finalità : - Promuovere l'integrazione tra corpo, emozione, voce e movimento come strumenti espressivi. - Sviluppare la consapevolezza corporea e il rispetto dell'altro. - Favorire l'educazione alla comunicazione non verbale attraverso diversi linguaggi artistici e corporei. Persegue i seguenti Obiettivi Specifici: Area Corporea e Psicomotoria - Rafforzare lo schema corporeo, l'equilibrio, la coordinazione e la tonicità. - Stimolare la relazione corpo-spazio-tempo-oggetto. - Lavorare sul rilassamento e la respirazione consapevole. Area Espressiva e Creativa - Utilizzare la gestualità come forma di comunicazione. - Sperimentare l'espressività corporea attraverso musica e ritmo. - Produrre sequenze coreutiche individuali e di gruppo. Area Relazionale e Sociale - Promuovere il lavoro cooperativo, l'ascolto e il rispetto reciproco. - Favorire l'inclusione e la valorizzazione delle diversità espressive. Gli alunni svilupperanno i seguenti atteggiamenti: - fiducia in sé e negli altri, giochi simbolici e di movimento libero. - storytelling corporeo. - ascolto attivo, improvvisazione ritmica. - espressione delle emozioni.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	NOIC81600D
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

2^a ed. Il Corpo che Parla: viaggio tra i linguaggi dell'anima

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	269992 - Esprimiamoci nella nostra lingua

Descrizione	Il progetto risponde all'Obiettivo specifico ESO4.6 del Programma Nazionale "Scuola e Competenze" 2021-2027, finanziato dal Fondo Sociale Europeo Plus (FSE+), e si inserisce nella sottoazione A4.A dedicata all'inclusione, alla riduzione dei divari e al contrasto alla dispersione scolastica. L'intervento promuove percorsi extracurricolari in lingua madre, da realizzarsi durante i periodi di sospensione didattica estiva o in orario extracurricolare, finalizzati a potenziare le competenze linguistiche e comunicative, con attenzione alle forme di svantaggio, BES e disabilità. Obiettivi formativi 1. Potenziamento linguistico: migliorare capacità di comprensione ed espressione orale e scritta in italiano, con particolare focus su lessico, strutture grammaticali e lessico disciplinare. 2. Inclusione educativa: ridurre i divari tra studenti di diversa provenienza e abilità, garantendo pari opportunità di apprendimento. 3. Motivazione allo studio: rafforzare interesse e fiducia nella lingua italiana attraverso metodologie coinvolgenti. 4. Socialità e benessere relazionale: promuovere la collaborazione e la partecipazione attiva, rafforzando il senso di comunità. Destinatari Alunni della Scuola Primaria e Secondaria di I grado, con priorità su: • studenti con BES o disabilità; • alunni con difficoltà di apprendimento o con livello linguistico al di sotto della media; • studenti provenienti da contesti socio-culturali svantaggiati. Metodologia didattica • Apprendimento attivo: laboratori, giochi, costruzione del sapere linguistico. • Didattica inclusiva: uso di strumenti compensativi, materiali differenziati, mappe, schede visive. • Peer tutoring e cooperative learning: interazione e supporto tra pari. • Approccio laboratoriale e PBL: la lingua usata come strumento per progettare e realizzare prodotti autentici Risultati attesi • Miglioramento significativo delle competenze linguistiche: arricchimento lessicale, maggiore fluidità espressiva, comprensione avanzata. • Riduzione dei divari tra studenti BES/disabilità e compagni. • Aumento della motivazione allo studio e autostima linguistica.
--------------------	--

	•Rafforzamento delle relazioni tra pari e senso di comunità. •Radicalamento di prassi innovative didattiche e inclusione scolastica.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	NOIC81600D
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Esprimiamoci nella nostra lingua

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	269984 - Esplorando il mondo
Descrizione	Questo modulo mira a stimolare la curiosità degli studenti e a sviluppare le loro competenze in matematica, scienze e tecnologia, offrendo percorsi personalizzati sia per il potenziamento delle eccellenze che per il recupero delle difficoltà. L'approccio sarà pratico, laboratoriale e basato sulla scoperta, incoraggiando il pensiero critico, la risoluzione dei problemi e la collaborazione. Per un maggior coinvolgimento degli studenti si utilizzeranno giochi didattici, piattaforme interattive ed ambienti di programmazione visuale. Verranno proposte attività pratiche, manipolative, ludiche e collaborative che permettono di consolidare le basi in un contesto meno ansiogeno e più stimolante. L'errore diventa un'opportunità di apprendimento e non un fallimento. La possibilità di lavorare in piccoli gruppi o con il supporto dei pari (Peer Education) può essere molto efficace. La personalizzazione garantisce che ogni studente possa progredire al proprio ritmo e raggiungere il massimo del proprio potenziale, promuovendo un ambiente di apprendimento veramente inclusivo. Obiettivi: - Potenziare le capacità di osservazione, analisi e sintesi. - Migliorare le competenze logico-matematiche e scientifiche. - Fornire strumenti per la risoluzione di problemi complessi. - Promuovere il pensiero computazionale e la cittadinanza digitale. - Incentivare la creatività e l'innovazione. - Favorire il lavoro di gruppo e la comunicazione efficace. Questo progetto intende fornire un apprendimento significativo, in cui la curiosità e la sperimentazione siano al centro dell'esperienza educativa e che va oltre la semplice trasmissione di contenuti, puntando a formare cittadini competenti, curiosi, autonomi e collaborativi, pronti ad affrontare le sfide del futuro.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	NOIC81600D
Numero destinatari	15

Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Esplorando il mondo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

DICHIARAZIONI

☒ Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

- SI

Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

- SI